

公募に関する質問と回答

整理番号	質問項目	質問内容	回答
1	仕様書P1 5 業務内容 (1) - ② (媒体)	本カードゲームの補佐や、遊びの拡張要素としてスマートフォンアプリと連動させることは本企画の仕様上、許容となりますでしょうか？	カードゲームの補佐や拡張要素としてのスマートフォンアプリとの連動は可能ですが、スマートフォンがなければカードゲームの実施ができないような仕様は不可です。 また、本業務期間以降にアプリの維持や利用等について、県が負担しなければならない費用がある場合は不可です。
2	仕様書P2 5 業務内容 (1) - ⑤ (テスト)	「カードゲームの制作においてテストを1回以上実施すること」とありますが、参加者の想定や人数はございますか。	参加者は、ファシリテーター候補の方や県職員等で15～20人程度を想定しております。
3	仕様書P1 5 業務内容 (1) - ⑨ (ゲーム実施時間)	「1回のカードゲーム実施時間は60分程度」とありますが「1プレイ20分程度を3セットで1回のゲーム実施時間とする」といった条件でも問題ないでしょうか？	問題ございません。
4	仕様書P2 5 業務内容 (3) - ① (カードゲーム体験会)	県民参加型啓発イベントでのゲーム体験会はどのくらいの規模を想定されていますか。	カードゲーム体験会は、40名程度が収容できる会場において、午前1回、午後1回の計2回以上の実施を想定しております。

公募に関する質問と回答

整理番号	質問項目	質問内容	回答
5	仕様書P2 5 業務内容 (4) - ① (印刷部数)	本カードゲームの印刷部数は何部(セット)程度を想定しているでしょうか。	30セットを想定しております。本業務において、30セット以上の印刷をいただく予定はございません。
6	その他 (カードゲーム体験会)	本カードゲームは「県が実施する県民参加型啓発イベント」でのみの使用を想定されていますでしょうか？ イベント外、例えば学校教材として今後利用されるといったことはありますでしょうか？	本カードゲームについては、「県が実施する県民参加型啓発イベント」のほか、本業務で養成するファシリテーターに学習会等で活用いただくことを想定しております。 学校教材としての利用の予定はありませんが、学校からの依頼により、学校現場で活用される可能性はあります。