

令和4年12月22日

担当課	政策支援課（地方創生推進班）
内線	2665
直通	092-643-3179
担当者	森田・園田

「福岡県マイクラフトコンテスト」 受賞作品を発表します！

福岡県では、移住・定住の裾野の拡大に繋がる「関係人口」の創出・拡大を図るため、ゲームソフト「マイクラフト」を活用して、県内の建築物等、本県に関係した作品を制作いただく「福岡県マイクラフトコンテスト」を開催し、8月17日（水）～10月31日（月）の期間で作品を募集しました。

このたび、応募いただいた全130作品の中から、12点の受賞作品を選定しましたので発表します。

受賞作品は、令和5年2月に期間限定で公開する「福岡ワールド」に活用し、皆様に楽しんでいただきます。

1 応募作品数

全130作品 ※うち、28作品は県外在住者の応募
(課題部門70作品 政策部門3作品 自由部門57作品)

2 受賞作品（全12作品）※詳細は別紙1

(1) 最優秀賞

【課題部門】県内各地域の特徴的な建築物等を再現する部門
福岡県 VERYBASE IIZUKA さん 建築物名：嘉穂劇場

【政策部門】県の主要施策にちなんだテーマを表現する部門
該当作品なし

【自由部門】福岡県にまつわる作品を自由に表現する部門
大阪府 chunky7 さん 作品名：何故に「メ？」

(2) 各賞

【課題部門】優秀賞 3作品、審査員賞 2作品、特別賞 1作品

【政策部門】優秀賞 1作品

【自由部門】優秀賞 2作品、特別賞 1作品

※ 特別賞は中学生以下の応募者から選定

受賞作品や応募者から寄せられたコメントは、コンテストのホームページに掲載しています。

コンテスト公式
ホームページ



3 応募者から寄せられたコメント

作品の応募に際し、応募者の皆様から「福岡県への思い」を寄せていただきました。いくつかご紹介します。

・福岡は刺激も魅力もあり、また行きたいと思う都市の一つです。今回のコンテストからマイクラの福岡県が出来、今まで福岡を知らなかった方にもその魅力が伝わり「行ってみたい！」とだけ思っていたら嬉しいです。応援しています！（大阪府在住の方）

・小学一年生の息子と、父と母の3人で作りました。父と母は学生時代福岡に住んでいて、九州国立博物館は当時デートで行ったことがある思い出の場所です。今回、息子と一緒に制作し、福岡にまだ行ったことがない息子と共に、実際の九博を見たり、福岡の美味しいご飯を食べに行きたいなと思いました。（東京都在住の方）

・沢山の魅力がある福岡県！自分のご飯が美味しくて、住みやすく、沢山の施設や歴史的建造物がある福岡県が大好きです！ずっと住みたいな～（福岡県在住の小中学生の方）

・僕は神奈川県に住んでいて福岡にもいった事もなく、そこまでよく知らないのですが、この作品を作る上で福岡についてよく知ることが出来て福岡に行ってみたくまりました。（神奈川県在住の小中学生の方）

・福岡県は都市、山、海、歴史が全て揃った県であり、普段からマイクラフト内で再現するぐらい好きな県です。私はビルなどの建物が好きなので、次行く機会があれば、今回作製した建物を初め、様々な福岡県内の建物を巡りたいと思っています。（千葉県在住の方）

4 今後の予定（それぞれ詳細が決まり次第、改めてプレスリリースいたします）

(1) 令和5年2月3日(金)にコンテストの受賞者を県庁に招いて表彰式を開催。

(2) 令和5年2月10日(金)から19日(日)まで、コンテストの受賞作品等を活用した福岡県内の各地域をマイクラフトで表現した「福岡ワールド」を期間限定で公開。

※ 2月11日(土)には「福岡ワールド」内で、コンテストのゲスト審査員2名を迎えたオンラインイベントも開催予定。

(参考)

(1) コンテストの審査員について

福岡県のほか、マイクラフトのプレイヤーに人気のある次の2名にゲストとして応募作品を審査いただきました。



タツナミシュウイチ氏（プロマイクラフター）

日本及びアジアで初めてプロマイクラフターとなり、数々の地上波番組にも出演、マイクラフトの教育的効果や面白さなどについて広く世間に発信を行っている。日本唯一のプロマイクラフターコミュニティJapan Crafters Union（JCU）の代表を務める。



ドズル氏（YouTuber）

(株)ドズル代表。YouTubeチャンネル「ドズル社」で他のメンバー（クリエイター）4名と共にマイクラフトの動画を多数配信。チャンネル登録者数は約78万人（令和4年11月時点）。

(2) コンテストの副賞について

受賞者には副賞として福岡の特産品を進呈。



(3) 「マイクラフト（MINECRAFT）」について

3Dのブロックで構成された「ワールド」とよばれる仮想空間の中でブロックを組み合わせ、ものづくり（建築）や冒険（サバイバル）などを楽しむことができるゲームソフト。

スマートフォン、PC、プレイステーション、任天堂 Switch 等様々なプラットフォームで遊ぶことができ、若者を中心に幅広い世代に人気がある。月間アクティブユーザー数は1億4000万人を誇る。

ゲームの権利元であるマイクロソフト社から、ゲーム内ストアへの作品出品を認められ、出品活動を行っているプレイヤーは、通称「プロマイクラフター」と呼ばれる。



「建築」



「サバイバル」